

令和2年度 浜松開誠館プログラミング教室
開講予定表

回数	月 日	曜日	テーマ
1	6月25日	木	Scratchを使ってみよう
2	7月2日	木	簡単なプログラムの作成
3	7月9日	木	迷路ゲームの設計と作成①
4	7月16日	木	迷路ゲームの作成②
5	7月22日	水	迷路ゲームの発表